

## Label, Case Of, Logika IF, Perulangan For

### Deklarasi Label

- Deklarasi label digunakan untuk melompati beberapa perintah program. Memiliki arah dan tujuan yaitu dengan menggunakan GOTO

## Contoh Label

- PROGRAM DGN\_LABEL;
- USES CRT;
- LABEL A,B,C;
- BEGIN
- CLRSCR;
- WRITELN('TEXT1'); GOTO A;
- WRITELN('TEXT2');
- A:WRITELN('TEXT3'); GOTO B;
- WRITELN('TEXT4');
- B:WRITELN('TEXT5'); GOTO C;
- WRITELN('TEXT6');
- C:READLN;
- END.

## CASE OF

- Digunakan biasanya untuk memberikan Pilihan
- Bentuk Umum :  
CASE <Variabel> OF  
    Konstanta1 : <Statement1>;  
    Konstanta2 : <Statement2>;  
    Konstanta3 : <Statement3>;  
    Konstanta4 : <Statement4>;  
END;

## Contoh 1 Case Of

- `uses crt;`
- `var anda: integer;`
- `begin`
- `clrscr;`
- `writeln('masukkan 1,2 atau 3');`
- `readln(anda);`
- `case (anda) of`
- `1 :writeln('nilai anda adalah 1');`
- `2 :writeln('nilai anda adalah 2');`
- `3 :begin`
- `writeln('nilai anda adalah 3');`
- `end;`
- `else`
- `begin`
- `writeln('inputan anda salah silahkan klik enter untuk mengulang lagi');`
- `readln;`
- `end;`
- `end;`
- `End.`

## Contoh 2 CASE OF

- Contohnya :  
CASE N OF  
  85..100 : Mutu:='Amat Baik';  
  75..84  : Mutu:='Baik' ;  
  60..74  : Mutu:='Cukup'  
  0..59   : Mutu:='Kurang';  
END;

## Perintah IF

- Digunakan untuk menyatakan statemen logika (true dan false) misal jika benar maka program di lanjutkan jika salah maka program dihentikan.

## Branching Tunggal

Statement IF

- Bentuk Umum : If <Kondisi> Then  
                  <Statement>;
- Contoh :                   IF N>=60 Then  
                                  Ket:='Lulus';
- Bentuk Umum : If <Kondisi> Then  
                  <Statement1>  
                                  Else <Statement2>;
- Contoh :                   IF N>=60 Then Ket:='Lulus'  
                                  Else Ket:='Gagal';

## Lebih dari satu statemen

- Nb : apabila dalam satu statement lebih dari 1 baris perintah maka statemen tsb dimasukkan blok

```
Begin
    Perintah1;
    Perintah2;
End;
```

## Branching Majemuk

- Bentuk Umum :

```
If <Kondisi1> Then
    <Statement1>
Else If <Kondisi2> Then
    <Statement2>
Else <Statement3>;
```
- Contoh :

```
IF (N>=84) and (N<100)
Then Mutu:='Amat Baik'
Else IF N>74 Then
Mutu:='Baik'
Else IF N>60 Then
Mutu:='Cukup'
Else Mutu:='Kurang';
```

## Perulangan

- Digunakan untuk mengulang suatu statemen sebanyak yang diinginkan.

## Perulangan

Statement For....Do (Perulangan Counter)

```
B.U : For variabel_kontrol := nilai_awal  
To nilai_akhir Do  
Statement ;
```

```
B.U : For variabel_kontrol:= nilai_awal  
DownTo nilai_akhir Do  
Statement ;
```

## Contoh For

- Program For\_To ;
- Uses crt ;
- Var
- i : byte ;
- begin
- clrscr ;
- for i := 1 to 5 do
- writeln ( ' Pascal ' ) ;
- readln ;
- end .

## Contoh Down To

- Program For\_DownTo;
- Uses crt ;
- Var
- i : byte ;
- begin
- clrscr ;
- for i := 5 downto 1 do
- writeln ( ' Pascal ' ) ;
- readln ;
- end .