

Tugas 1 Program Kasir

Buat Program dengan garis besar output programnya seperti berikut ini (Menggunakan Perintah IF THEN ELSE:

Nama Barang : ...
Jumlah Beli : ...
Harga Satuan : Rp. ...
Harga Barang : Rp. ____
Tipe A/B/C/D : ...
Discount : Rp. ____
Harga Bayar : Rp. ____
Uangnya : Rp. ...
Kembalinya : Rp. ____

Catatan :

Tanda ... berarti program diisi/input

Tanda ____ berarti program tampil/cetak

Tugas 2 Penggunaan Label

```
PROGRAM DGN_LABEL;  
USES CRT;  
LABEL A,B,C;  
BEGIN  
  CLRSCR;  
  WRITELN('TEXT1'); GOTO A;  
  WRITELN('TEXT2');  
A:WRITELN('TEXT3'); GOTO B;  
  WRITELN('TEXT4');  
B:WRITELN  
( 'TEXT5'); GOTO C;  
  WRITELN('TEXT6');  
C:READLN;  
END.
```

:: Ubah untuk memunculkan text2, text4 dan text6 ::

Tugas 3 Penggunaan Case Of dan Procedure

Buat Program Pilihan dengan menggunakan Case Of untuk menghitung

1. Luas Persegi panjang
2. Keliling Persegi Panjang
3. Luas Bujur sangkar
4. Keliling Bujur Sangkar

Dengan Masing-masing perhitungan menggunakan perintah Procedure dan dalam satu running program dapat menghitung lebih dari satu perhitungan (contoh ingin menghitung 4 perhitungan sekaligus)